

**Problème 1** : l'armée solitaire (ou les soldats de Conway)

On se donne un nombre fini de pions dans  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}_-$  (ie des points d'ordonnées inférieures ou égales à 0). On autorise les mouvements du solitaire.

L'objectif de l'exercice est de montrer que l'ordonnée maximale que l'on peut atteindre avec ces mouvements est 4.

- Étudier brièvement le fait que l'on puisse atteindre les ordonnées 1, 2, 3 et 4.  
Dans chaque cas, donner le nombre minimal de mouvements et le nombre minimal de pions.
- Soit  $\sigma \in \mathbb{R}_+^*$ . On étiquette la position que l'on souhaite atteindre (cible) par  $\sigma^0 = 1$ . Et toutes les autres positions sont étiquetées par  $\sigma^n$  où  $n$  est le nombre de cases entre la case et la cible (distance de Manhattan).

À une configuration  $C$  de pions, on associe  $F(C) = \sum_{i \in C} \sigma^{n_i}$ .

Lors d'un mouvement, il y a trois cas à considérer :

- Saut positif : le pion se rapproche de la cible.
- Saut neutre : le pion reste à égale distance de la cible.
- Saut négatif : le pion s'éloigne de la cible.

Dans chaque cas, étudier la variation de  $F(C_n)$  lorsque l'on passe d'une configuration  $C_n$  à la configuration  $C_{n+1}$  par un mouvement.

- En déduire que si l'on fixe  $\sigma$  étant le nombre d'or (la solution positive de  $x^2 + x - 1 = 0$ ), alors  $F(C_n)$  est décroissante.
- Montrer que pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $\sigma^{k+2} = \sigma^k - \sigma^{k+1}$ .
- Déduire de la question précédente que  $\sum_{k=2}^{+\infty} \sigma^k = 1$ .

Comment aurait-on pu obtenir ce résultat autrement ?

- Supposons que la cible soit  $(0, 1)$ .
  - Faire un schéma avec les étiquettes.
  - Considérons  $C_0$  la configuration initiale où toutes les cases d'ordonnées  $\leq 0$  sont occupées. Calculer  $F(C_0)$ .
- Même question pour  $(0, 2)$ ,  $(0, 3)$ ,  $(0, 4)$  et  $(0, 5)$ .
- En déduire que l'on ne peut pas atteindre une case d'ordonnée 5 avec un nombre fini de pions dans la configuration initiale.

**Problème 2**

On se donne un damier  $(10 \times 10)$ .

On choisit 9 cases sur lesquelles on dépose une bactérie. On obtient ainsi une situation initiale au temps  $n = 0$ .

Si au temps  $n$  une case est au contact (par deux de ses côtés) à deux cases contaminées, alors elle est contaminée au temps  $n + 1$ .

Une case contaminée au temps  $n$  reste contaminée au temps  $n + 1$ .

Montrer que l'on ne peut pas trouver de configuration initiale de sorte que les 100 cases deviennent contaminées.